

Présentation de mon stage



La plateforme Orpal



**Laboratoire
Ligérien de
Linguistique**

Romain MARTINS
ASTN/LLL/CNRS

2022-2023

Sommaire

01

Introduction

02

Sujet du stage

03

Bilan

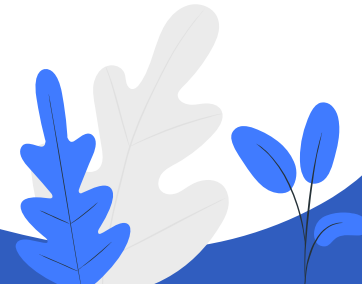


Introduction

- ⚙ Elève en 2ème année de BUT Informatique
- ⚙ Stage de 8 semaines
- ⚙ Mise en pratique des connaissances acquises en milieu professionnel

Sujet du stage

Plateforme Orpal



Orpal (Outil de Recherche pour l'Apprentissage des Langues)

- Serious game pour apprendre des langues
- 3 modules (jeu / dashboard / conception)

Module Conception :

- Permet de créer son propre scénario
- Interface utilisateur intuitive
- Créer le JSON et l'image Docker du jeu

Présentation Objet **Personnage** Barre de menu Décor Dialogue Quête Scénario Configurations Aide

Add Dup Sup

public **privé** Created at:31/07/2021 Updated at:31/07/2021

Description

Identifiant(*) EmmaBrune Nom(*) Emma Brune

Hauteur(en pixels) Largeur(en pixels)

Picture Upload (jpg, gif): Choisir un fichier Aucun fichier choisi

Icône Upload (jpg, gif): Choisir un fichier Aucun fichier choisi

emma_brune.png brune_def_icone.png

Paroles

Dependance

Liste des dépendances

Phase d'analyse

Analyse de l'existant

- Interface déjà faites
- Structuration des différentes entités (JSON / BD)
- Fonctionnalités

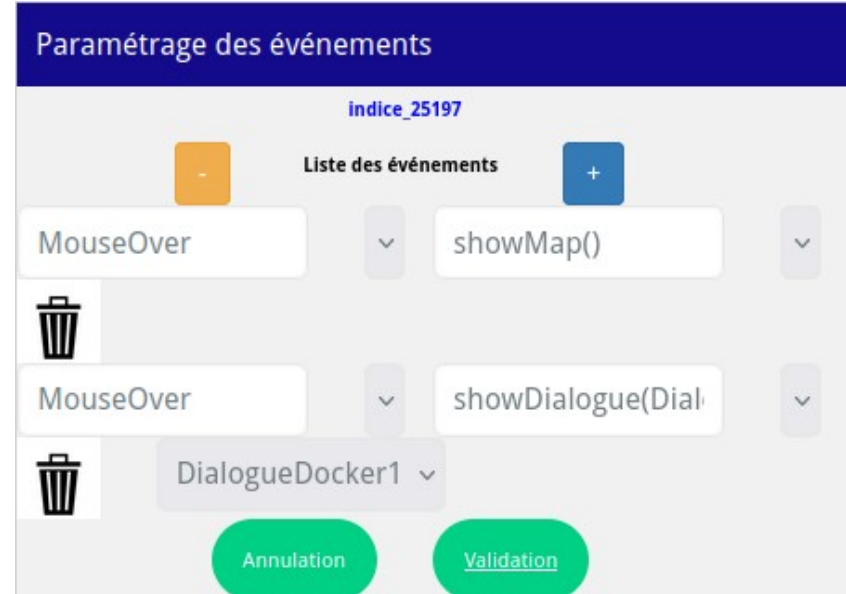
Prise en main

- Wordpress (plugins / snippets)
- Séparation des snippets
- Accéder à la base de données

Réalisation

- Réglages des “bugs” sur chaque entité
- CRUD lié BD sur chaque entité
- “Améliorer” des fonctionnalités.

Il est maintenant possible de créer chaque entité avec ce que l’on veut (Personnage / Objet / Barre menu / Décor / Dialogue / Quête et Scénario)




- Ajout bouton supprimer
- Ajout d'input pour choisir un dialogue

Personnage et objet

Présentation V1.02 **Objet** Personnage Barre de menu Décor Dialogue Quête Scénario

Configurations Aide Créer l'image docker



Add Dup Sup

public privé Created: 29/06/2021 Updated: 29/06/2021

Identifiant(*) Nom(*)

Hauteur(en pixels) Largeur(en pixels)

Prix(en euros)

Picture(jpg, gif): Upload picture(jpg, gif): Browse... No file selected.

Son Upload wave(wav, mp4): Browse... No file selected.


Catags Add sasa salut

Annulation Validation

Langue

Parole1

Echanger

ID File Up 

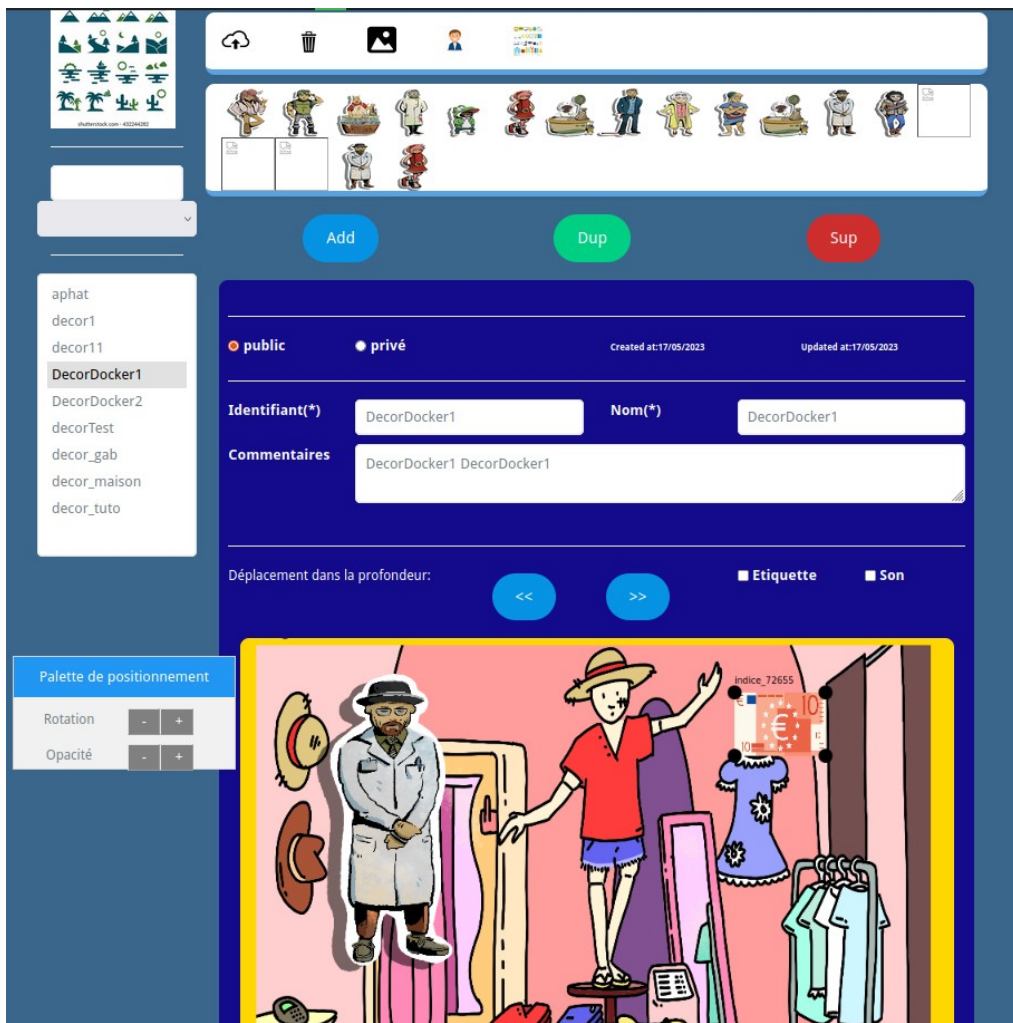
Texte

Phonétique [clavier](#)

Transcription

Pour transcription voir site amberscript [amberscript](#)

Save



Décor et Barre de menu

- Système de drag and drop des objets / personnages ...
- Liberté de positionnement / de profondeur / de rotation et d'opacité.
- On peut utiliser les objets publics et les nôtres.



Diag3

Question

Personnage(*): Voix(*):

Réponse

Picture(*):

Erreur(s)

Personnage(*): Voix(*):

Validation

Picture(*):

Scores

Texte(*):

Dialogue

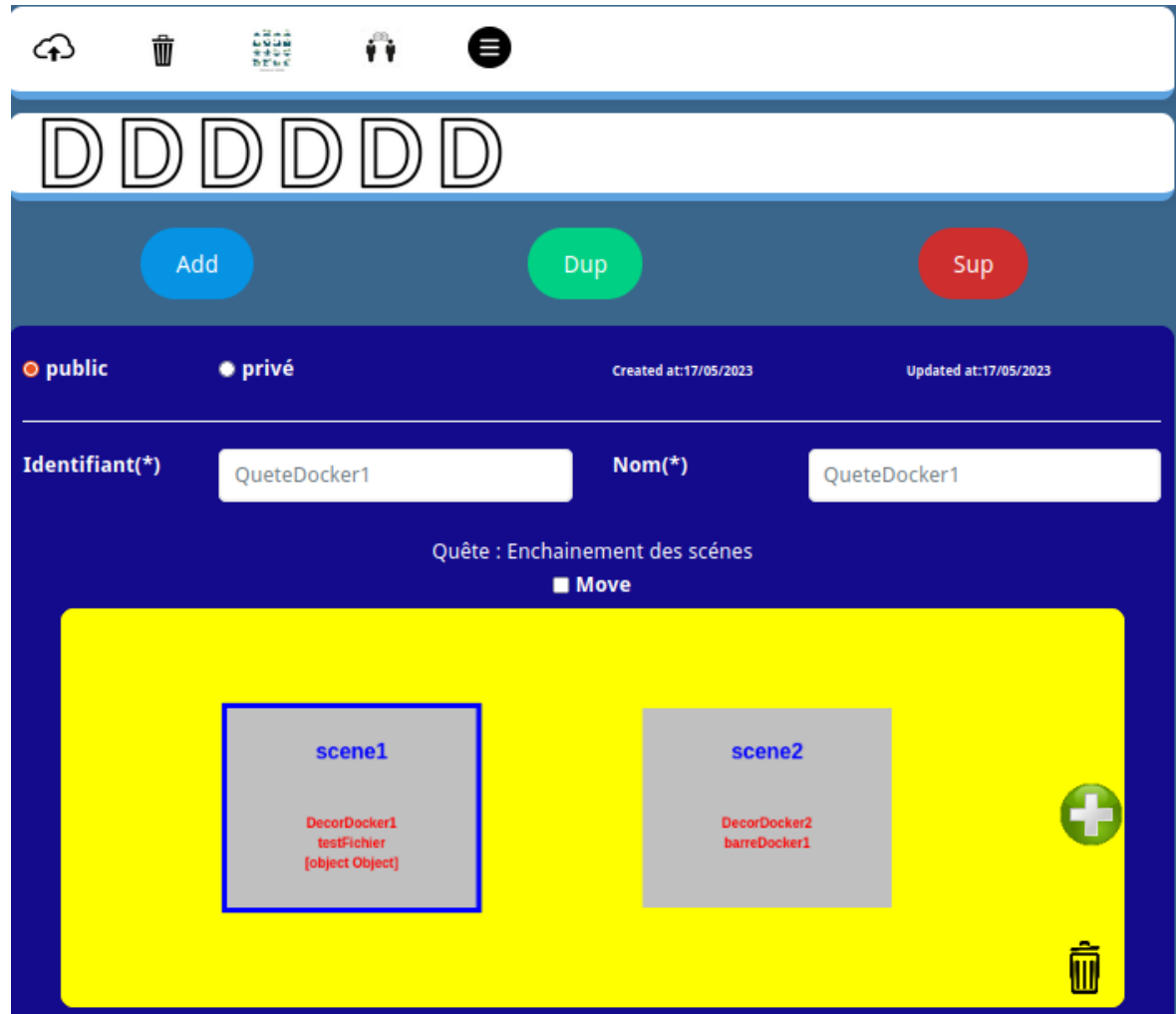
- Définition des interactions avec l'utilisateur
- Plusieurs modèles de dialogue (Actions / Sans réponse etc ...)
- Système de score / pénalité pour le dashboard

Quêtes

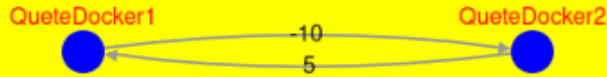
Regroupement de tous les éléments + définition de l'événementiel

Une quête = Plusieurs scènes

Une scène : - Un décor
- Un / des dialogues
- Une barre de menu



Tracé du graphe (cytoscape.js)



Scénario

Le scénario est l'endroit où toutes les quêtes seront mises bout à bout pour créer l'enchaînement proposé à l'utilisateur

Matrice :

- Sert à définir les conditions pour passer de quête en quête

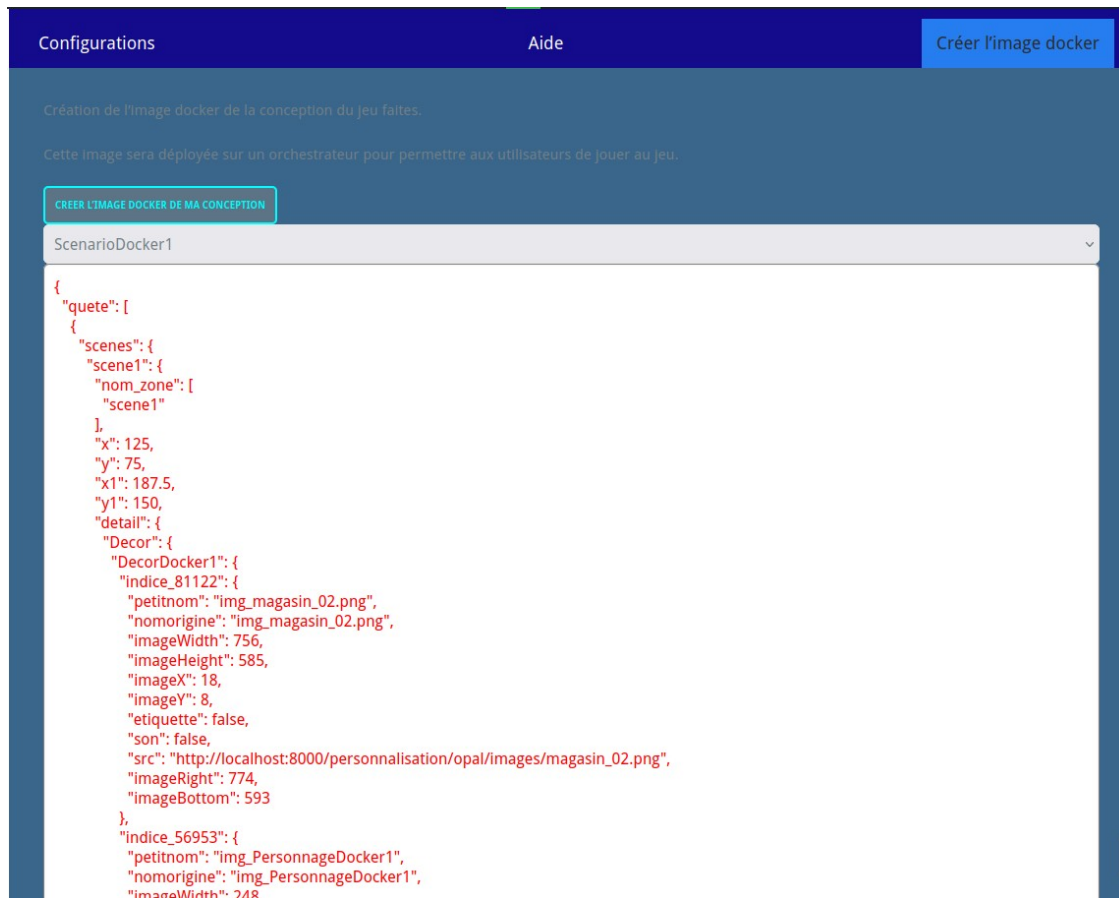
Matrice adjacente/ permet de fixer les conditions pour chaque transition

| | QueteDocker1 | QueteDocker2 |
|--------------|--------------------------------|----------------------------------|
| QueteDocker1 | <input type="text"/> | <input type="text" value="-10"/> |
| QueteDocker2 | <input type="text" value="5"/> | <input type="text"/> |

La valeur à l'intersection d'une colonne et d'une ligne permet d'indiquer quelle est la condition pour passer la transition.

La valeur -1 permet d'annuler la transition.

Réalisation



Configurations Aide Créer l'image docker

Création de l'image docker de la conception du jeu faites.

Cette image sera déployée sur un orchestrateur pour permettre aux utilisateurs de jouer au jeu.

CREER L'IMAGE DOCKER DE MA CONCEPTION

ScenarioDocker1

```
{
  "quete": [
    {
      "scenes": {
        "scene1": {
          "nom_zone": [
            "scene1"
          ],
          "x": 125,
          "y": 75,
          "x1": 187.5,
          "y1": 150,
          "detail": {
            "Decor": {
              "DecorDocker1": {
                "indice_81122": {
                  "petitnom": "img_magasin_02.png",
                  "nomorigine": "img_magasin_02.png",
                  "imageWidth": 756,
                  "imageHeight": 585,
                  "imageX": 18,
                  "imageY": 8,
                  "etiquette": false,
                  "son": false,
                  "src": "http://localhost:8000/personnalisation/opal/images/magasin_02.png",
                  "imageRight": 774,
                  "imageBottom": 593
                },
                "indice_56953": {
                  "petitnom": "img_PersonnageDocker1",
                  "nomorigine": "img_PersonnageDocker1",
                  "imageWidth": 248
                }
              }
            }
          }
        }
      }
    }
  ]
}
```

Nouvelle onglet “Créer image docker” :

- Créer l'image et le JSON d'un scénario choisi
- Zone de visualisation du JSON produit
- JSON avec 7 clés / 7 entités
- Envoyé à Brice MOREL

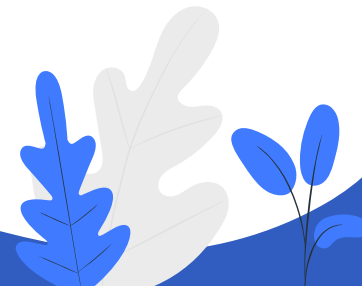
Réalisation

```
FROM wordpress:latest
RUN mkdir wordpress_data
ADD docker-compose.yml .
ADD procedure_portage.sql .
RUN mkdir -p wordpress_data/personnalisation/opal/images/barre_outils
RUN mkdir -p wordpress_data/personnalisation/opal/audio
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/magasin_02.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/magasin_02.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/10_euros.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/10_euros.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/13467.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/13467.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/ceinture.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/ceinture.png
ADD wordpress_data/personnalisation/audio/ceinture.wav wordpress_data/personnalisation/audio/ceinture.wav
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/jeans.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/jeans.png
ADD wordpress_data/personnalisation/audio/jean.wav wordpress_data/personnalisation/audio/jean.wav
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/barre_outils/lettre_d.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/barre_outils/lettre_d.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/10_euros.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/10_euros.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc_icone.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc_icone.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/audio/pain_au_chocolat.wav wordpress_data/personnalisation/opal/audio/pain_au_chocolat.wav
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc_icone.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc_icone.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc.png
```

Dockerfile :

- Créer le dossier pour le jeu
- Ajoute les fichiers d'images
- Ajoute les fichiers des sons

Bilan



Bilan d'Orpal

Bilan module conception

- Fonctionnalités corrigées
- Fonctionnalités ajoutées
- Possible de créer son propre scénario
- Et produire le JSON

Axe d'amélioration

- Créer l'image Docker en PHP côté serveur
- Chercher les potentiels bugs pour les corriger
- améliorer les aspects ergonomiques

Bilan personnel

- **Apprentissage de nouveaux outils (Wordpress)**
- **Renforcer des compétences en développement**
- **Riche première expérience professionnelle**



Merci de votre
attention

Présentation de mon stage

La plateforme Orpal

Romain MARTINS
ASTN/LLL/CNRS



2022-2023

Sommaire

01

Introduction

02

Sujet du stage

03

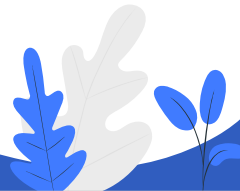
Bilan

Introduction

- ✧ Elève en 2ème année de BUT Informatique
- ✧ Stage de 8 semaines
- ✧ Mise en pratique des connaissances acquises en milieu professionnel

Sujet du stage

Plateforme Orpal



Orpal (Outil de Recherche pour l'Apprentissage des Langues)

- Serious game pour apprendre des langues
- 3 modules (jeu / dashboard / conception)

Module Conception :

- Permet de créer son propre scénario
- Interface utilisateur intuitive
- Créer le JSON et l'image Docker du jeu

The screenshot shows the 'Personnage' (Character) creation interface in Orpal. The interface is dark blue with a top navigation bar containing 'Présentation', 'Objet', 'Personnage', 'Barre de menu', 'Décor', 'Dialogue', 'Quête', 'Scénario', 'Configurations', and 'Aide'. Below the navigation bar are three buttons: 'Add' (blue), 'Dup' (green), and 'Sup' (red). The main area is divided into a left sidebar with a list of character names (DrBlanc, DrBlanc97829, DrIcteur, Emilie, EmmaBrune, Eva, Eva28682, GregoireMaison, JacquesMoineau, JeanNeige, Mochi, SamuelPecheur, StephaneRoger, Wendy, YannSeul) and a main form. The form has tabs for 'public' and 'privé'. It contains fields for 'Description', 'Identifiant(*)', 'Nom(*)', 'Hauteur(en pixels)', 'Largeur(en pixels)', 'Picture', and 'icone'. There are also 'Upload (jpg.gif)' buttons for 'Picture' and 'icone'. Below the form are sections for 'Paroles', 'Dependance', and 'Liste des dépendances'.

Phase d'analyse

Analyse de l'existant

- Interface déjà faites
- Structuration des différentes entités (JSON / BD)
- Fonctionnalités

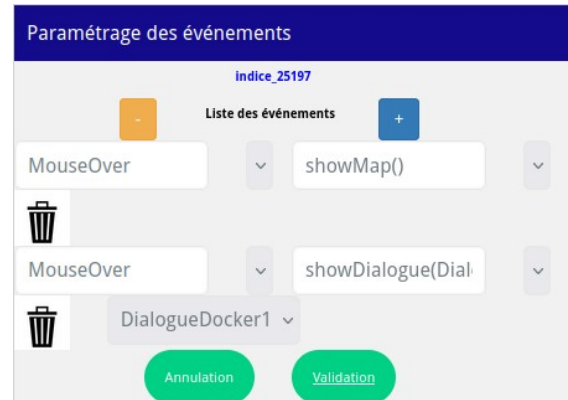
Prise en main

- Wordpress (plugins / snippets)
- Séparation des snippets
- Accéder à la base de données

Réalisation

- Réglages des “bugs” sur chaque entité
- CRUD lié BD sur chaque entité
- “Améliorer” des fonctionnalités.

Il est maintenant possible de créer chaque entité avec ce que l'on veut (Personnage / Objet / Barre menu / Décor / Dialogue / Quête et Scénario)



- Ajout bouton supprimer
- Ajout d'input pour choisir un dialogue

Personnage et objet

Présentation V1.02 **Objet** Personnage Barre de menu Décor Dialogue Quête Scénario

Configurations Aide Créer l'image docker

Add **Dup** **Sup**

public privé Created: 28/06/2021 Updated: 28/06/2021

Identifiant(*) Nom(*)

Hauteur(en pixels) Largeur(en pixels)

Prix(en euros)

Picture(jpg, gif): Upload picture(jpg, gif): No file selected.

Son Upload wave(wav, mp4): No file selected.

Catèges **Add** sasa salut

Annulation **Validation**

Library: Aubergine, background-bleu-ciel, background_rouge, Bacon, Baguette, Baignoire, Balai, Banane, Beurre, Bibliotheque

Langue: Anglais

Parole1

ID **File** **Up**

Parole1 pain_au_chocolat.wav

Texte

Anglais1

Phonétique (clavier)

Anglais1

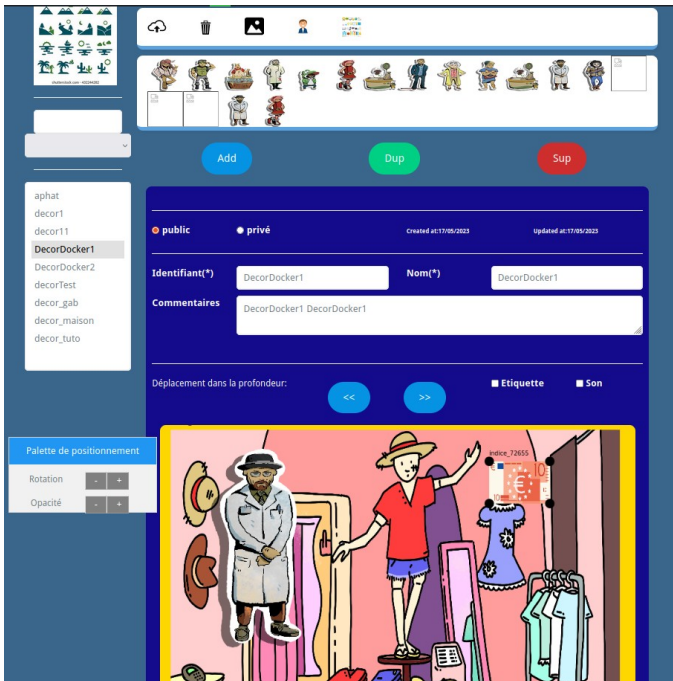
Merci au site Lexilogos <https://www.lexilogos.com/clavier/api.htm>

Transcription

[object Object]

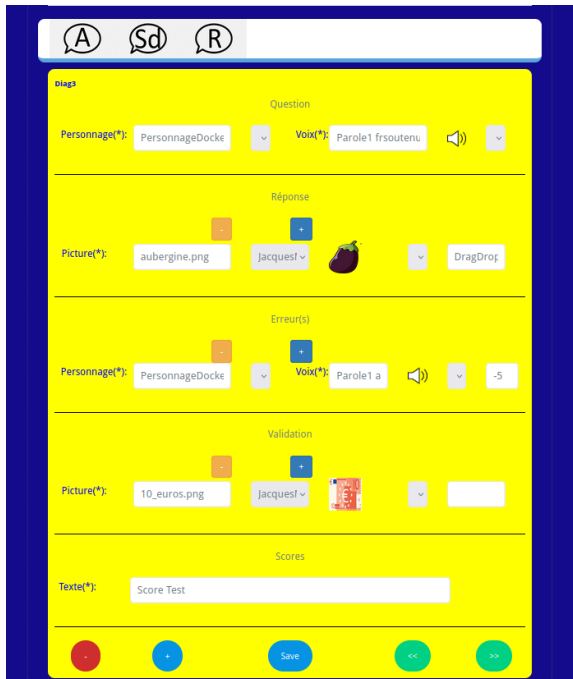
Pour transcription voir site amberscript [amberscript](https://www.amberscript.com/)

Navigation:



Décor et Barre de menu

- Système de drag and drop des objets / personnages ...
- Liberté de positionnement / de profondeur / de rotation et d'opacité.
- On peut utiliser les objets publics et les nôtres.



Dialogue

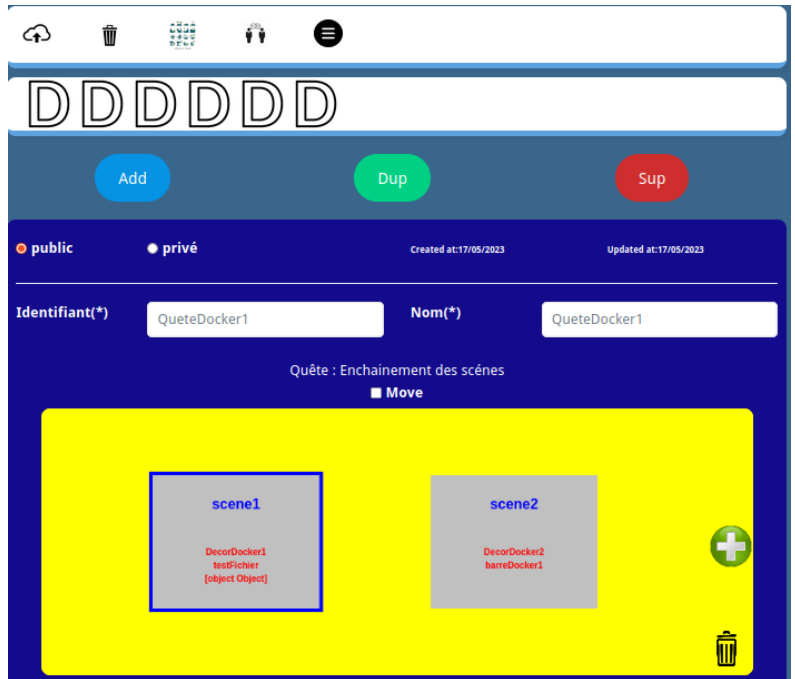
- Définition des interactions avec l'utilisateur
- Plusieurs modèles de dialogue (Actions / Sans réponse etc ...)
- Système de score / pénalité pour le dashboard

Quêtes

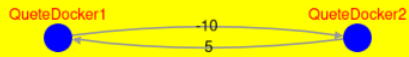
Regroupement de tous les éléments + définition de l'événementiel

Une quête = Plusieurs scènes

Une scène : - Un décor
- Un / des dialogues
- Une barre de menu



Tracé du graphe (cytoscape.js)



Matrice adjacente/ permet de fixer les conditions pour chaque transition

| | QueteDocker1 | QueteDocker2 |
|--------------|--------------------------------|----------------------------------|
| QueteDocker1 | <input type="text"/> | <input type="text" value="-10"/> |
| QueteDocker2 | <input type="text" value="5"/> | <input type="text"/> |

La valeur à l'intersection d'une colonne et d'une ligne permet d'indiquer quelle est la condition pour passer la transition.
La valeur -1 permet d'annuler la transition.

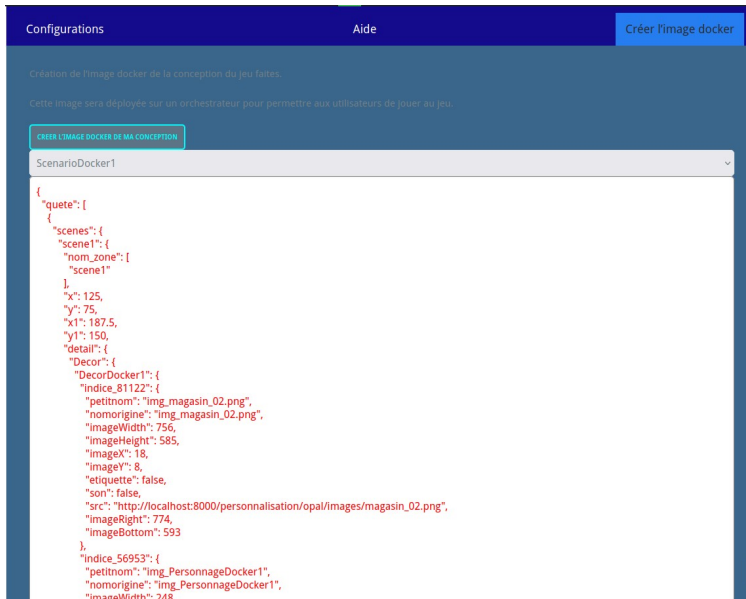
Scénario

Le scénario est l'endroit où toutes les quêtes seront mises bout à bout pour créer l'enchaînement proposé à l'utilisateur

Matrice :

- Sert à définir les conditions pour passer de quête en quête

Réalisation



Nouvelle onglet “Créer image docker” :

- Créer l’image et le JSON d’un scénario choisi
- Zone de visualisation du JSON produit
- JSON avec 7 clés / 7 entités
- Envoyé à Brice MOREL

Réalisation

```
FROM wordpress:latest
RUN mkdir wordpress_data
ADD docker-compose.yml .
ADD procedure_portage.sql .
RUN mkdir -p wordpress_data/personnalisation/opal/images/barre_outils
RUN mkdir -p wordpress_data/personnalisation/opal/audio
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/magasin_02.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/magasin_02.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/10_euros.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/10_euros.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/13467.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/13467.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/ceinture.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/ceinture.png
ADD wordpress_data/personnalisation/audio/ceinture.wav wordpress_data/personnalisation/audio/ceinture.wav
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/jeans.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/jeans.png
ADD wordpress_data/personnalisation/audio/jean.wav wordpress_data/personnalisation/audio/jean.wav
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/barre_outils/lettre_d.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/barre_outils/lettre_d.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/10_euros.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/10_euros.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc_icone.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc_icone.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/audio/pain_au_chocolat.wav wordpress_data/personnalisation/opal/audio/pain_au_chocolat.wav
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc_icone.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc_icone.png
ADD wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc.png wordpress_data/personnalisation/opal/images/dr_blanc.png
```

Dockerfile :

- Créer le dossier pour le jeu
- Ajoute les fichiers d'images
- Ajoute les fichiers des sons

Bilan



Bilan d'Orpal

Bilan module conception

- Fonctionnalités corrigées
- Fonctionnalités ajoutées
- Possible de créer son propre scénario
- Et produire le JSON

Axe d'amélioration

- Créer l'image Docker en PHP côté serveur
- Chercher les potentiels bugs pour les corriger
- améliorer les aspects ergonomiques

Bilan personnel

- **Apprentissage de nouveaux outils (Wordpress)**
- **Renforcer des compétences en développement**
- **Riche première expérience professionnelle**



Merci de votre
attention