

# Présentation du jeu sérieux ORPAL



Laboratoire  
Ligérien de  
Linguistique

*iUT*'O  
IUT ORLÉANS

Brice Morel  
ASTN/LLL/CNRS





# TABLE OF CONTENTS

**01**

## Présentation De ORPAL

Définition

**03**

## Futur du jeu

Les évolutions

**02**

## Mon travail

Mes réalisations

**04**

## Bilan

Mon ressenti

A stylized illustration of a sustainable city. On the left, a white wind turbine stands on a hill. In the center, there are several orange and yellow buildings of varying heights, a blue tree, and a solar panel on a stand. On the right, another white wind turbine stands on a hill, next to a black car and a yellow building. The background is a light blue sky with white clouds and stars. The foreground is a dark blue ground with stylized hills.

01

# Présentation De ORPAL

Définition ?

(Outil de Recherche pour l'Apprentissage des Langues)



# Jeu sérieux Web et multipage

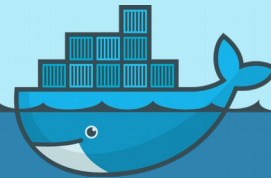


WORDPRESS



HTML

CSS



docker

# Objectifs d'ORPAL

Les objectifs d'ORPAL sont d'aider les professionnels à :

- Faire apprendre le français à des allophones
- Créer des quêtes et histoires customisables pour répondre au mieux à leurs besoins
- Récupérer et exploiter les données de jeu des utilisateurs



# Contenu du jeu



**Divisé en  
quêtes**



**Options de  
dialogues  
variées**



**Situations et  
personnages  
différents**



**Personnages  
doublés**

# Déroulement du jeu



7 quêtes  
+ tuto et  
epilogue



# Contenu des quêtes





# Contenu des quêtes



# Contenu des quêtes



# Contenu des quêtes



# Contenu des quêtes

The screenshot shows a quest interface for 'Maison' (House). At the top right, a speedometer shows 65. The quest title 'Maison' is centered at the top. Below it, a chat window displays the following text:

Quête 1 : recherche du chat

Samuel Pecheur [Speaker icon]

Salut, c'est ta maison ?

[object Object]

Oui, c'est ma maison.  Non, ce n'est pas ma maison.

Samuel Pecheur [Speaker icon]

Super ! J'ai perdu mon chat, il est entré dans ta maison, il est passé par la fenêtre. Tu peux le chercher et me le ramener s'il te plait ? Il s'appelle Serpent Gazeux, et il se cache souvent dans les cartons.

At the bottom left, a blue bar contains the text 'Quête 1'. At the bottom right, there are four icons: a gear, a map with a red cross, a smartphone, and a brown bag. A red arrow points from the character on the left towards the quest window, and another red arrow points from the quest window towards the house in the background.



02

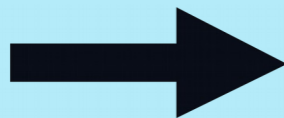
# Mon travail

Mes réalisations

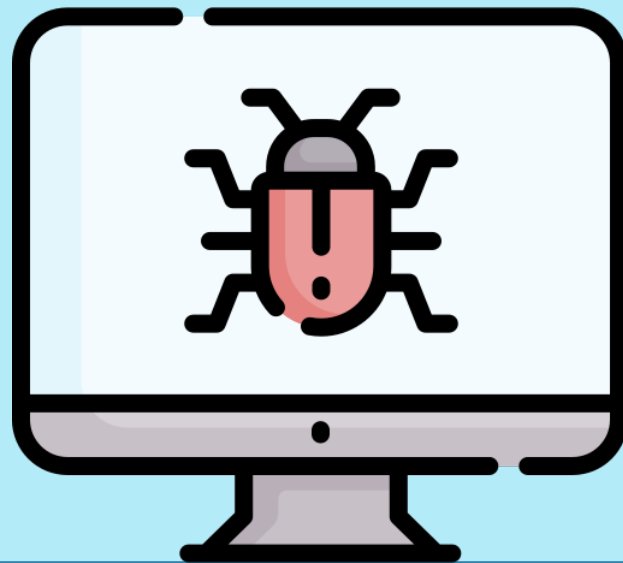
# Ma mission

- Gérer les métriques du jeu afin de les rendre exploitables
- trier et optimiser les fichiers du jeu
- Étudier comment exploiter le fichier JSON contenant toutes les informations pour créer un quête, généré par la partie conception sur laquelle travaillait Romain Martins.

**Développé  
rapidement**



**Chasse aux  
bugs/erreurs**



Tous (66) | Publiés (66) Search snippets

Actions groupées ▼ Appliquer Toutes les dates ▼ Filter by type: ▼ Filtrer 66 éléments << < 1 sur 4 > >>

<input type="checkbox"/> Status	Snippet title	Description	Where use?	Tags	Priority
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Data_quete3_3		[wbcrl_js_snippet id="6181"]		5877c <span style="background-color: yellow;">js</span>
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Data_quete3_2		[wbcrl_js_snippet id="6179"]		5684c <span style="background-color: yellow;">js</span>
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Data_quete3_1		[wbcrl_js_snippet id="6177"]		5861c <span style="background-color: yellow;">js</span>
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	quete3_3_php		[wbcrl_php_snippet id="6175"]		5682c <span style="background-color: purple;">php</span>
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	quete3_2_php		[wbcrl_php_snippet id="6173"]		5681c <span style="background-color: purple;">php</span>
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	quete3_1_php		[wbcrl_php_snippet id="6171"]		5680c <span style="background-color: purple;">php</span>
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	opal_dev_quete3_3		[wbcrl_php_snippet id="6169"]		5815c <span style="background-color: purple;">php</span>
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	opal_dev_quete3_2		[wbcrl_php_snippet id="6167"]		5814c <span style="background-color: purple;">php</span>
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	opal_dev_quete3_1		[wbcrl_php_snippet id="6165"]		5813c <span style="background-color: purple;">php</span>
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	effets_assistance		[wbcrl_js_snippet id="5751"]		5289c <span style="background-color: yellow;">js</span>
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	quete6_php		[wbcrl_php_snippet id="5724"]		5262c <span style="background-color: purple;">php</span>
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	quete5_php		[wbcrl_php_snippet id="5717"]		5257c <span style="background-color: purple;">php</span>
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	quete4_php		[wbcrl_php_snippet id="5708"]		5255c <span style="background-color: purple;">php</span>

# Analyse

Beaucoup de fichiers donc prend du temps



# Problèmes d'enregistrement

- Des colonnes vides
- Certaines quêtes n'enregistrent pas le progrès des joueurs

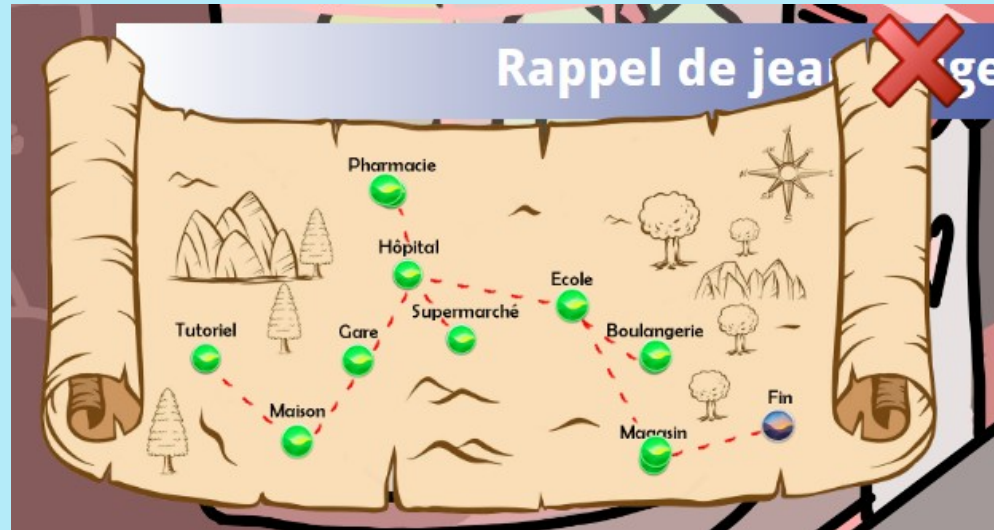
	dateYS	meta_key	meta_value
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	20/07/2022		{"ENTREE":{"date":"20/07/2022 10:54:10"},"SORTIE":{"date":"20/07/2022 10:56:23"},"score":545,"saisie":["carton","chat","carton","zoo"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	15/05/2023	quete7	{"ENTREE":{"date":"15/05/2023 10:31:47"},"SORTIE":{"date":"15/05/2023 10:53:21"},"score":440,"saisie":[]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	09/04/2022		{"ENTREE":{"date":"09/04/2022, 17:42:18"},"SORTIE":{"date":"09/04/2022, 17:44:11"},"score":670,"saisie":["billet","billet","billet"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	20/07/2022		{"ENTREE":{"date":"20/07/2022 10:56:25"},"SORTIE":{"date":"20/07/2022 10:59:14"},"score":590,"saisie":["billet","billet","billet"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	15/05/2023	tuto	{"ENTREE":{"date":"15/05/2023 10:53:26"},"SORTIE":{"date":"15/05/2023 10:54:29"},"score":20,"saisie":["Mieke"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	09/04/2022		{"ENTREE":{"date":"09/04/2022, 21:55:22"},"SORTIE":{"date":"09/04/2022, 21:56:42"},"score":875,"saisie":["carton","chat","carton","zoo"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	20/07/2022		{"ENTREE":{"date":"20/07/2022 11:00:17"},"SORTIE":{"date":"20/07/2022 11:00:49"},"score":610,"saisie":[]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	15/05/2023	quete1	{"ENTREE":{"date":"15/05/2023 10:54:29"},"SORTIE":{"date":"15/05/2023 10:56:15"},"score":225,"saisie":["carton","chat","carton","zoo"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	09/04/2022		{"ENTREE":{"date":"09/04/2022, 21:57:49"},"SORTIE":{"date":"09/04/2022, 22:02:26"},"score":1080,"saisie":["carton","chat","carton","zoo"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	20/07/2022		{"ENTREE":{"date":"20/07/2022 11:02:52"},"SORTIE":{"date":"20/07/2022 11:04:12"},"score":20,"saisie":["A Phat"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	15/05/2023	quete2	{"ENTREE":{"date":"15/05/2023 10:56:15"},"SORTIE":{"date":"15/05/2023 10:59:01"},"score":260,"saisie":["billet","billet","billet"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	09/04/2022		{"ENTREE":{"date":"09/04/2022, 22:02:26"},"SORTIE":{"date":"09/04/2022, 22:04:20"},"score":1125,"saisie":["billet","billet","billet"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	20/07/2022		{"ENTREE":{"date":"20/07/2022 11:04:13"},"SORTIE":{"date":"20/07/2022 11:08:20"},"score":225,"saisie":["carton","chat","carton","zoo"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	15/05/2023	quete3	{"ENTREE":{"date":"15/05/2023 10:59:02"},"SORTIE":{"date":"15/05/2023 11:01:15"},"score":310,"saisie":["médicaments","médicaments"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	09/04/2022		{"ENTREE":{"date":"09/04/2022, 22:18:29"},"SORTIE":{"date":"09/04/2022, 22:20:23"},"score":1165,"saisie":["médicaments","médicaments"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	20/07/2022		{"ENTREE":{"date":"20/07/2022 11:10:32"},"SORTIE":{"date":"20/07/2022 11:12:40"},"score":260,"saisie":["billet","billet","billet"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	15/05/2023	quete4	{"ENTREE":{"date":"15/05/2023 11:01:16"},"SORTIE":{"date":"15/05/2023 11:04:06"},"score":320,"saisie":["courses"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	09/04/2022		{"ENTREE":{"date":"09/04/2022, 22:35:04"},"SORTIE":{"date":"09/04/2022, 22:37:51"},"score":1370,"saisie":["carton","chat","carton","zoo"]}
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	20/07/2022		{"ENTREE":{"date":"20/07/2022 11:13:29"},"SORTIE":{"date":"20/07/2022 11:14:02"},"score":270,"saisie":[]}



			toto-1/eee-1
			carton-2/chat-1/zoo-1
			médicaments-2

# On peut se déplacer n'importe où

Et le progrès sera enregistré



# Triage des fichiers

0  
1

## Comprendre la fonction de chaque fichier

Pour comprendre lesquels sont vraiment utiles

0  
2

## Sélectionner uniquement les fichiers importants

Pour les envoyer à Romain Martins qui en avait besoin  
pour sa partie

## Desactiver les snippets sur le site

0  
3

Pour que ma version du site contienne uniquement le jeu  
et rien de plus

A stylized illustration of a landscape. On the left, a wind turbine stands next to a cluster of buildings in shades of orange and yellow. In the center, a solar panel is mounted on a post. On the right, another wind turbine is positioned next to a single-story house. A car is parked in front of the house. The background is a light blue sky with white clouds and small white stars. The ground is a dark blue gradient.

03


# Futur du jeu

Evolutions ?



## **Fusionner les différents fichiers du jeu en un seul fichier polyvalent**

Pour rendre le code plus facile à modifier et à automatiser



## **Pouvoir créer une quête fonctionnelle grâce au fichier JSON**



## **Implémenter davantage de méthodes d'enregistrement de métriques**

Pour rendre le jeu encore plus utile pour les chercheurs et professeurs

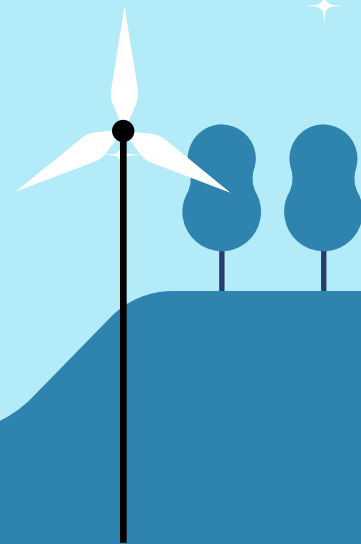




04

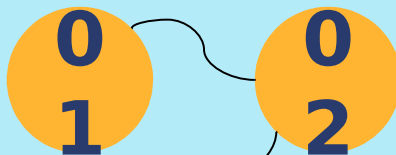
# Bilan

Mon ressenti



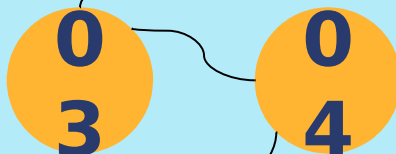
# Mon ressenti

J'ai beaucoup apprécié ce stage



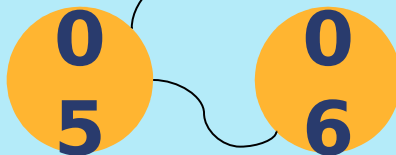
Appris beaucoup de choses

Bonne introduction au monde professionnel



Maîtres de stage à l'écoute et avenants

Une bonne ambiance dans de bonnes conditions



Un projet très intéressant et très différent de ceux de l'IUT



**Merci**  
**De m'avoir**  
**écouté !**